



APROBAT:

Dr. ec. Cătălin Cherecheș
Primarul Municipiului Baia Mare

Jocul educațional SIBgame testat în rândul studenților

Municipiul Baia Mare implementează în parteneriat cu orașe din Olanda, Italia, Portugalia, Estonia, Ungaria și Danemarca, proiectul "SIBdev - Dezvoltarea obligațiunilor de impact social pentru îmbunătățirea furnizării serviciilor publice", finanțat din programul URBACT, ca instrument de dezvoltare locală sustenabilă.

În scopul înțelegerii acestui model inovator de parteneriat local, nou în România, s-a decis crearea acestui joc prin care se pot transmite mai ușor și într-un mod mai interesant și interactiv informațiile legate de acesta. Jocul educațional de tipul celor de masă (boarding game, serious game) a fost creat cu sprijinul unui partener local – Creative Space.

Studenții de la Universitatea Tehnică din Cluj Napoca, Centrul Universitar Nord din Baia Mare (UTCN - CUNBM) au fost primii care au testat noul joc. Un grup de 15 studenți au descâlcit tainele jocului și s-au transformat în primar, investitori, reprezentanți ai ONG-urilor sau simpli cetățeni. Din posturile alese ei au încercat să rezolve problemele orașului, așa cum le-au apărut pe cartonașele de joc. De exemplu aceștia au putut alege dacă se implică sau nu în activitățile urbei și dacă rezolvă probleme precum: lipsa aptitudinilor digitale, numărul în creștere al tinerilor catalogați drept NEET (tineri care nu urmează cursuri școlare, nu lucrează și nu urmează niciun curs), exodul creierelor sau slaba implicare a cetățenilor în activități civice.

Studenții au găsit jocul interesant iar metoda una inovativă de a preda un concept nou. Am ales studenții UTCN – CUNBM pentru testarea acestui joc, având în vedere că Universitatea, Liga Studenților "Pintea Viteazul" și studenții din Baia Mare sunt parte și în Grupul Local de Acțiune fiind actorii principali ai Acțiunii la Scară Mică derulată în cadrul proiectului.

Jocul este compus din: regulament, piese (pioni și monede), tabla de joc, table individuale pentru jucători, cartonașe cu probleme urbane, plăcuțe cu roluri. Jocul se derulează în mai multe runde, fiecare jucător având posibilitatea să experimenteze fiecare rol relevant în cadrul implementării modelului de Obligațiuni de Impact Social.

Jocul creat de Municipiul Baia Mare va fi prezentat în luna iunie la Paris în cadrul Festivalului anual URBACT, unde vor fi prezenți reprezentanți ai tuturor orașelor europene care au derulat proiecte cu finanțare URBACT. De asemenea Municipiul Baia Mare intenționează să prezinte jocul și în licee.

Liderul de proiect este orasul Heerlen din Olanda si avem parteneri din Portugalia, Ungaria, Estonia, Danemarca, Spania, si Italia. Proiectul SIBdev este finanțat din programului URBACT III. Axa prioritară 1 – "Promovarea dezvoltării durabile integrate", Obiectivul tematic 8: Ocuparea forței de muncă și mobilitatea forței de muncă Perioada de implementare: septembrie 2019-mai 2022.

<https://urbact.eu/sibdev>



Jocul poate fi testat și în Spire Hub, Piața Libertății nr. 19, de grupuri între 4 și 7 jucători.

Sonia Râjniță,
Asistent manager de proiect

Miclăuș Dorin
Manager de proiect

Liderul de proiect este orasul Heerlen din Olanda si avem parteneri din Portugalia, Ungaria, Estonia, Danemarca, Spania, si Italia. Proiectul SIBdev este finanțat din programului URBACT III. Axa prioritară 1 – “Promovarea dezvoltării durabile integrate”, Obiectivul tematic 8: Ocuparea forței de muncă și mobilitatea forței de muncă Perioada de implementare: septembrie 2019-mai 2022.

<https://urbact.eu/sibdev>